

Z Á P I S č. 32

ze schůze Výboru Pražského volejbalového svazu

Datum: 8. 4. 2024
Místo: Branická 275/93, 147 00 Praha 4-Braník

Účastníci jednání: Jakub Lébl, Dana Vaiglová, Dan Dvořák, Miloš Kočka, Alexandr Mráz, René Činátl, Pavel Bízek,

Hosté: -

Omluveni: Ondřej Pastrňák, Vít Mařík, Jakub Strnad,

Řídící jednání: Jakub Lébl, předseda PVS

Program Výboru:

- | | |
|---|---------------------|
| 1. Zahájení | J. Lébl |
| 2. Schválení programu | J. Lébl |
| 3. Kontrola úkolů z předchozího Výboru | J. Lébl |
| 4. Harmonogram mládežnických soutěží 2024/25 | J. Lébl/D. Vaiglová |
| 5. Celostátní finále BMV – informace do klubů | J. Lébl |
| 6. Příprava před VH 2024 | J. Lébl |
| 7. Různé | |
| 8. Diskuse | |

Ad/1 Zahájení jednání

Schůzi výboru zahájil a v průběhu řídil Jakub Lébl, předseda PVS.

Ad/2 Schválení programu

Předem navržený program 32. schůze Výboru byl jednomyslně schválen.

Usnesení: Výbor PVS schvaluje program

PRO – 6, PROTI – 0, ZDRŽEL SE - 0

AD/3 Kontrola úkolů z předchozího Výboru

J. Lébl informuje, že ohledně umožnění oboustranné API ze strany ČVS čekáme na další poradu předsedu.

Dále informuje, že je domluvená schůzka s ČVS ohledně financování celostátního finále v Praze.

Ostatní úkoly splněny.

Na výbor dorazil René Činátl, počet hlasujících členů se zvýšil na 7.

Ad/4 Harmonogram mládežnických soutěží 2024/25

D. Vaiglová informuje, že harmonogram soutěží PVS bude koncem května nebo v polovině června v závislosti na zveřejnění termínového kalendáře ČVS.

Usnesení: Výbor PVS bere informace na vědomí.

Ad/5 Celostátní finále BMV – informace do klubů

D. Vaiglová informuje, že přihlašování bude probíhat přes náš systém na webu PVS. Další detaily budou domluveny na plánované schůzce s PVS

Usnesení: Výbor PVS bere informace na vědomí a pověřuje S. Haníkovou zveřejněním přihlášek na celostátní finále BMV.

T: duben

Odpovídá: S. Haníková

Ad/6 Příprava před VH PVS 2024

J. Lébl zahajuje přípravu na valnou hromadu PVS.

Zapsala: Svatava Haníková
Schválil: Jakub Lébl, Dana Vaiglová